

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
Федеральное государственное автономное образовательное учреждение
высшего образования
«ТЮМЕНСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»
Тобольский педагогический институт им. Д.И.Менделеева (филиал)
Тюменского государственного университета

УТВЕРЖДАЮ
Директор
Шилов С.П.



**ОЦЕНОЧНЫЕ МАТЕРИАЛЫ ПО ДИСЦИПЛИНЕ
ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ИГРЫ В НАЧАЛЬНОМ, ОСНОВНОМ И СРЕДНЕМ
ОБРАЗОВАНИИ**

для обучающихся по направлению подготовки
44.03.02 Психолого-педагогическое образование
Профиль: Тьюторство
Форма обучения: очная

Паспорт оценочных материалов по дисциплине

№	Темы дисциплины	Код и содержание контролируемой	Наименование
---	-----------------	---------------------------------	--------------

п/п	(модуля) / Разделы (этапы) практики* в ходе текущего контроля, вид промежуточной аттестации (зачет, экзамен, с указанием семестра)	компетенции (или ее части)	оценочного средства (количество вариантов, заданий и т.п.)
1	2	3	4
	Игра: понятие, сущность, функции, классификация.	ПК-1 Способность проводить психолого-педагогическую диагностику личности, осуществлять коррекционно-развивающую и консультативную деятельность ПК-2 Способность осуществлять деятельность по обеспечению психолого-педагогического и социально-психологического сопровождения личности, в т.ч. лиц с ограниченными возможностями здоровья ПК-3 Способность проектировать и реализовывать совместно с педагогами индивидуальные образовательные маршруты для обучающихся , в т.ч. обучающихся с ограниченными возможностями здоровья	Работа на семинаре. Тест. Реферат.
	Значение игры в процессе обучения.	ПК-1 Способность проводить психолого-педагогическую диагностику личности, осуществлять коррекционно-развивающую и консультативную деятельность ПК-2 Способность осуществлять деятельность по обеспечению психолого-педагогического и социально-психологического сопровождения личности, в т.ч. лиц с ограниченными возможностями здоровья ПК-3 Способность проектировать и реализовывать совместно с педагогами индивидуальные образовательные маршруты для обучающихся , в т.ч. обучающихся с ограниченными возможностями здоровья	Работа на семинаре. Контрольная работа.
	Игровые технологии и их место в процессе обучения. Ограничение и недостатки использования игр в образовании.	ПК-1 Способность проводить психолого-педагогическую диагностику личности, осуществлять коррекционно-развивающую и консультативную деятельность ПК-2 Способность осуществлять	Работа на семинаре. Контрольная работа. Реферат. Тест.

		<p>деятельность по обеспечению психолого-педагогического и социально-психологического сопровождения личности, в т.ч. лиц с ограниченными возможностями здоровья</p> <p>ПК-3 Способность проектировать и реализовывать совместно с педагогами индивидуальные образовательные маршруты для обучающихся , в т.ч. обучающихся с ограниченными возможностями здоровья</p>	
	<p>Методика организации игры в процессе обучения.</p>	<p>ПК-1 Способность проводить психолого-педагогическую диагностику личности, осуществлять коррекционно-развивающую и консультативную деятельность</p> <p>ПК-2 Способность осуществлять деятельность по обеспечению психолого-педагогического и социально-психологического сопровождения личности, в т.ч. лиц с ограниченными возможностями здоровья</p> <p>ПК-3 Способность проектировать и реализовывать совместно с педагогами индивидуальные образовательные маршруты для обучающихся , в т.ч. обучающихся с ограниченными возможностями здоровья</p>	<p>Работа на семинаре. Тест. Реферат.</p>
	<p>Особенности использования игры в начальной школе</p>	<p>ПК-1 Способность проводить психолого-педагогическую диагностику личности, осуществлять коррекционно-развивающую и консультативную деятельность</p> <p>ПК-2 Способность осуществлять деятельность по обеспечению психолого-педагогического и социально-психологического сопровождения личности, в т.ч. лиц с ограниченными возможностями здоровья</p> <p>ПК-3 Способность проектировать и реализовывать совместно с педагогами индивидуальные образовательные маршруты для обучающихся , в т.ч. обучающихся с ограниченными возможностями здоровья</p>	<p>Работа на семинаре. Проектная деятельность</p>
	<p>Особенности использования игры в</p>	<p>ПК-1 Способность проводить психолого-педагогическую</p>	<p>Работа на семинаре.</p>

	основной школе	<p>диагностику личности, осуществлять коррекционно-развивающую и консультативную деятельность</p> <p>ПК-2 Способность осуществлять деятельность по обеспечению психолого-педагогического и социально-психологического сопровождения личности, в т.ч. лиц с ограниченными возможностями здоровья</p> <p>ПК-3 Способность проектировать и реализовывать совместно с педагогами индивидуальные образовательные маршруты для обучающихся , в т.ч. обучающихся с ограниченными возможностями здоровья</p>	Проектная деятельность
	Особенности использования игры в средней школе	<p>ПК-1 Способность проводить психолого-педагогическую диагностику личности, осуществлять коррекционно-развивающую и консультативную деятельность</p> <p>ПК-2 Способность осуществлять деятельность по обеспечению психолого-педагогического и социально-психологического сопровождения личности, в т.ч. лиц с ограниченными возможностями здоровья</p> <p>ПК-3 Способность проектировать и реализовывать совместно с педагогами индивидуальные образовательные маршруты для обучающихся , в т.ч. обучающихся с ограниченными возможностями здоровья</p>	Работа на семинаре. Проектная деятельность
	Игра в воспитательном процессе	<p>ПК-1 Способность проводить психолого-педагогическую диагностику личности, осуществлять коррекционно-развивающую и консультативную деятельность</p> <p>ПК-2 Способность осуществлять деятельность по обеспечению психолого-педагогического и социально-психологического сопровождения личности, в т.ч. лиц с ограниченными возможностями здоровья</p> <p>ПК-3 Способность проектировать и реализовывать совместно с педагогами индивидуальные образовательные маршруты для обучающихся , в т.ч. обучающихся с</p>	Работа на семинаре. Проектная деятельность

		ограниченными возможностями здоровья	
	Экзамен	<p>ПК-1 Способность проводить психолого-педагогическую диагностику личности, осуществлять коррекционно-развивающую и консультативную деятельность</p> <p>ПК-2 Способность осуществлять деятельность по обеспечению психолого-педагогического и социально-психологического сопровождения личности, в т.ч. лиц с ограниченными возможностями здоровья</p> <p>ПК-3 Способность проектировать и реализовывать совместно с педагогами индивидуальные образовательные маршруты для обучающихся, в т.ч. обучающихся с ограниченными возможностями здоровья</p>	Вопросы к экзамену

2. Виды и характеристика оценочных средств

Работа с учебной и научной литературой предполагает самостоятельное изучение и конспектирование предлагаемых научной и учебной литературы.

Реферат

Подготовка к написанию реферата начинается с выбора темы, подбора литературы и составления библиографического списка. Затем собранный материал изучается и составляется план (содержание) реферата, который согласуется с преподавателем. После этого в соответствии с планом пишется основной текст реферата, оформленный в соответствии с требованиями, предъявляемыми к оформлению научных работ.

Содержание реферата должно полностью раскрывать изучаемую проблему и показывать ее противоречивые стороны. В нем должны быть отражены мнения и взгляды на решение этой проблемы разных ученых. Автор должен обобщить и сделать вывод о том, какое мнение в настоящее время является основным. В разделе Заключение автор высказывает свое мнение к изучаемой проблеме.

При оценивании работы учитывается объем изученных источников, полнота и глубина раскрытия темы.

Контрольная работа.

Контрольная работа - одна из форм проверки и оценки усвоенных знаний, получения информации о характере познавательной деятельности, уровня самостоятельности и активности студентов в учебном процессе, эффективности методов, форм и способов учебной деятельности.

Вопросы контрольной работы имеют профессиональную направленность, так как отражают тематику курса «Естествознание» в начальной школе. Все вопросы контрольной работы соответствуют требованиям Госстандарта.

Выполнение контрольной работы необходимо начинать с титульного листа. Далее необходимо представить план (включаем все вопросы контрольной работы).

Самостоятельная работа

Самостоятельная работа – средство контроля, позволяющее оценить умения обучающихся самостоятельно структурировать свои знания в процессе решения практических задач и проблем, ориентироваться в информационном пространстве, уровень сформированности аналитических, исследовательских навыков, навыков практического и творческого мышления. Оценивание выполнения данного средства контроля осуществляется по материалам, предоставленным обучающимся в письменной форме.

Выполнение самостоятельной работы предполагает осмысление студентом определённого аспекта языковых единиц, языковых фактов; изучение и освоение научных работ по этой теме. Тема работы выбирается студентом самостоятельно из предложенных преподавателем.

Выполнение работы включает в себя следующие этапы:

- 1) выбор темы,
- 2) подбор и систематизацию материалов научно-исследовательской литературы,
- 3) выделение важных моментов исследований по избранной теме,
- 4) самостоятельное осмысление конкретной лингвистической проблемы, представленной в изученной литературе,
- 5) структурирование материала,
- 6) составление плана,
- 7) изложение материала в соответствии с пунктами плана и логикой развития мысли,
- 8) оформление работы.

При оценивании работы учитывается объем изученных источников, самостоятельность анализа.

Тестирование. Тестирование представляет собой самостоятельно выполняемую работу по окончании изучения дисциплины. Результаты тестирования переводятся в баллы:

- 90-100% верных ответов – 20 баллов;
- 60-89% верных ответов – 15 баллов;
- 40-59% верных ответов – 10 баллов;
- 30-39% верных ответов – 5 баллов;
- 0-29% верных ответов – 0 баллов.

Проектная работа

Этапы работы над проектом

Подготовка: определение темы и целей проекта, его исходного положения.

Погружение в проект: определяется цель и задачи проекта. Устанавливаются критерии оценки. На этом этапе участники делятся на группы (если проект групповой) и каждая группа получает задание. Участники планируют свою работу и готовят необходимые материалы и инструменты для осуществления проекта.

Осуществление деятельности: самостоятельное выполнение задач проекта

Представление (защита) проекта и оценка его результатов. Продуктом проектной деятельности могут быть рисунки, плакаты, слайд-шоу, видеосюжеты, газета, сценарии и др. Вид и форма продукта определяются при постановке цели и задач проекта.

Результат необходимо публично продемонстрировать, презентовать, т.е. рассказать, показать, представить на всеобщее обозрение. Презентацией является не только демонстрация продукта, но и рассказ о самой деятельности, о сложностях и препятствиях, которые возникали в ходе работы над проектом.

Главная цель этого этапа - анализ самими обучающимися своей деятельности над проектом и его презентации. При участии координатора члены команды выявляют сильные и слабые стороны проекта.

Требования к проекту: полнота и грамотность содержания, графическое представление материала, структурированность, логичность, творческий подход.

Промежуточная аттестация (экзамен)

Все обучающиеся допускаются к прохождению промежуточной аттестации независимо от итогов текущего контроля.

При промежуточной аттестации обучающихся применяется 5-балльная система оценивания.

При выставлении оценки следует придерживаться следующих критериев:

Отметка «ОТЛИЧНО» (91-100 баллов) ставится в том случае, когда студент обнаруживает систематическое и глубокое знание программного материала по дисциплине, умеет свободно ориентироваться в вопросе. Ответ полный и правильный на основании изученного материала. Выдвинутые положения аргументированы и иллюстрированы примерами. Материал изложен в определенной логической последовательности, осознанно, литературным языком, с использованием современных научных терминов; ответ самостоятельный. Студент уверенно отвечает на дополнительные вопросы.

Отметка «ХОРОШО» (76-90 баллов) ставится в том случае, когда студент обнаруживает полное знание учебного материала, демонстрирует систематический характер знаний по дисциплине. Ответ полный и правильный, подтвержден примерами; но их обоснование не аргументировано, отсутствует собственная точка зрения. Материал изложен в определенной логической последовательности, при этом допущены 2-3 незначительные погрешности, исправленные по требованию экзаменатора. Студент испытывает незначительные трудности в ответах на дополнительные вопросы. Материал изложен осознанно, самостоятельно, с использованием современных научных терминов, литературным языком.

Отметка «УДОВЛЕТВОРИТЕЛЬНО» (61-75 баллов) ставится в том случае, когда студент обнаруживает знание основного программного материала по дисциплине, но допускает погрешности в ответе. Ответ недостаточно логически выстроен, самостоятелен. Основные понятия употреблены правильно, но обнаруживается недостаточное раскрытие теоретического материала. Выдвигаемые положения недостаточно аргументированы и не подтверждены примерами; ответ носит преимущественно описательный характер. Студент испытывает достаточные трудности в ответах на вопросы. Научная терминология используется недостаточно.

Отметка «НЕУДОВЛЕТВОРИТЕЛЬНО» (0-60 баллов) выставляется студенту, обнаружившему пробелы в знаниях основного учебного материала по дисциплине. При ответе обнаружено непонимание студентом основного содержания теоретического материала или допущен ряд существенных ошибок, которые студент не может исправить при наводящих вопросах экзаменатора, затрудняется в ответах на вопросы. Студент подменил научное обоснование проблем рассуждением бытового плана. Ответ носит поверхностный характер, наблюдаются неточности в использовании научной терминологии.

Обучающемуся, получившему в ходе экзамена задание и отказавшемуся от ответа, в ведомость выставляется оценка «неудовлетворительно».

3. Оценочные средства

№	Темы	Формы СРС, включая требования к подготовке к занятиям
1	Игра: понятие, сущность, функции, классификация.	Реферат. Презентация.
2	Значение игры в процессе обучения.	Придумайте 3 педагогические ситуации, подтверждающие влияние игры на формирование

		положительной учебной мотивации у учащихся. (возраст обучающихся определите самостоятельно)
3	Игровые технологии и их место в процессе обучения. Ограничение и недостатки использования игр в образовании.	Оформите в виде таблицы классификацию игровых технологий, дайте характеристику каждого вида игр. Укажите их дидактические возможности. Конспектирование источника.
4	Методика организации игры в процессе обучения.	Придумать алгоритм создания механики игры.
5	Особенности использования игры в начальной школе	Разработать квест игру для детей 7-11 лет. Квест должен содержать в себе не менее 5-ти игр. Работа должна содержать: цели, задачи, оборудование, сценарий. Проектная деятельность: фрагмент урока с использованием игры.
6	Особенности использования игры в основной школе	Проектная деятельность: фрагмент урока с использованием игры.
7	Особенности использования игры в средней школе	Проектная деятельность: фрагмент урока с использованием игры.
8	Игра в воспитательном процессе	Проектная деятельность: фрагмент воспитательного дела с использованием игры.

Средства текущего контроля

Тестовые задания

1. Какое из названных положений высказано Г.В. Плехановым в «Письмах без адреса»:

- а) игра предшествует труду;
- б) труд предшествует игре.

2. Кто предложил данную классификацию игр? Какие игры входят в каждую группу?

- а) творческие;
- б) игры с правилами.

3. Что лежит в основе современной классификации игр (по С.Л Новоселовой):

- а) степень самостоятельности детей в игре;
- б) степень дифференцированного влияния игр на развитие ребенка;
- в) представления о том, по чьей инициативе возникают игры (ребенка или взрослого).

4. Охарактеризуйте методы руководства игрой:

- а) методы прямого руководства;
- б) методы косвенного руководства;
- в) комплексного руководства.

5. Сюжетно-ролевую игру отличает от других видов игр прежде всего:

- а) наличие правил;
- б) наличие игровых действий;
- в) игрушки;
- г) наличие сюжета.

6. Раскройте значение конструктивно-творческих игр в решении задач всестороннего воспитания:

- а) умственного;
- б) нравственного;
- в) эстетического;
- г) физического.

7. Назовите этапы развития игровой деятельности, которые представляют собой предпосылки сюжетно-ролевой игры.

8. Назовите виды театрализованных игр для детей школьного возраста.

9. Назовите структурные компоненты дидактической игры.

10. Назовите типичные ошибки взрослых в руководстве сюжетно-ролевыми играми школьников.

11. Назовите ученых, изучавших различные проблемы детской игры:

- а) конструктивно-творческой;
- б) театрализованной;
- в) режиссерской.

12. Сфера действительности, которая воспроизводится детьми в игре, называется...

13. То, что воспроизводится ребенком в игре в качестве центрального и характерного момента деятельности и отношений между взрослыми в их бытовой, трудовой, общественной деятельности, называется...

14. Что входит в структуру дидактической игры с детьми?

- 1) Дидактическая задача.
- 2) Сотрудничество детей.
- 3) Присутствие на занятии родителей.
- 4) Связь с социумом.
- 5) Работа с бумагой.

15. Наиболее эффективный вид деятельности, способствующий развитию творческой активности детей - это деятельность ...

- 1) Трудовая.
- 2) Правовая.
- 3) Клубная.
- 4) Игровая.
- 5) Коллективная.

16. Выберите из предложенных понятий то, которое относится к видам дидактических игр с детьми.

- 1. Настольно-печатные.
- 2. Игры на воздухе.
- 3. Радиоигры.
- 4. Работа с тканью.
- 5. Игры с родителями.

17. Кто из педагогов и психологов рассматривал игру с позиций психологической теории деятельности?

- 1) А.В. Запорожец.
- 2) Т.С. Комарова.
- 3) К.Д. Ушинский.
- 4) Я.А. Коменский.
- 5) Н.К. Крупская.

Тематика рефератов

1. Особенности организации игровой деятельности.
2. Психолого-педагогические условия развития креативности у младших школьников в процессе сюжетно-ролевой игры.
3. Роль предметно-развивающей среды в развитии сюжетно-ролевой игры детей старшего дошкольного возраста.
4. Обучающая функция игры.
5. Развлекательная функция игры.
6. Коммуникативная функция игры.
7. Релаксационная функция игры.
8. Психотехническая функция игры.
9. Формирование организационно-коммуникативных и личностных компетенций средствами игры.
10. Формирование умения работать в команде через успешность в игре.
11. Игровые технологии в преподавании гуманитарных дисциплин.
12. Игровые технологии в преподавании естественнонаучных дисциплин.
13. Игровые технологии в преподавании иностранных языков.
14. Геймификация как средство повышения мотивации и активного включения в процесс учебы.
15. Игра как способ ролевого поведения.
16. Игра как способ дискуссии.
17. Современный и традиционный урок: общее и различия.

Тематика контрольных работ

1. Игра как форма обучения младшего школьника.
2. Игра как форма обучения школьника 5-9 классов.
3. Игра как форма обучения школьника 10-11 классов.
4. Развитие игровой деятельности школьников.

Задания для промежуточного контроля

Вопросы к экзамену

1. Понятия «игра», «игровая деятельность».
2. Динамика отношения общества к феномену игры в истории развития человечества.
3. Проблема игры в философии.
4. Социальная природа игры.
5. Понятие о функциях детской игры.
6. Основные подходы к типологии игры в философии, психологии и педагогике.
7. Психолого-педагогическая характеристика подвижных игр.
8. Методические приемы организации подвижных игр.
9. Психолого-педагогическая характеристика дидактических игр.
10. Методические приемы использования игровых упражнений и дидактических игр в обучении.

11. Психолого-педагогическая характеристика развивающих игр.
12. Методические приемы использования развивающих в работе с разными возрастными категориями детей.
13. Психолого-педагогическая характеристика коллективных игр.
14. Методические приемы использования коллективных игр в учебном и воспитательном процессе.
15. Психолого-педагогическая характеристика ролевых и сюжетно-ролевых игр.
16. Методические приемы организации и проведения ролевых игр с детьми разного возраста.
17. Психолого-педагогическая характеристика интеллектуальных игр. Методические приемы разработки и проведения интеллектуальных игр с детьми разного возраста.
18. Психолого-педагогическая характеристика компьютерных игр. Возможности использования компьютерных игр в образовании.
19. Возрастной и дифференцированный подход в организации игровой деятельности детей.
20. Педагогический потенциал детской игры.
21. Психолого-педагогическая характеристика деловых игр. Методика разработки и проведения деловых игр.
22. Игра и игровые технологии в образовании и воспитании.
23. Характер игровой деятельности детей разного возраста.
24. Игра в современной культуре детства.
25. Игра и телевидение
26. Психолого-педагогическая характеристика детского игрового праздника.
27. Методические приемы разработки и проведения детского игрового праздника.

Промежуточная аттестация проверяет сформированность заявленных компетенций. Процедура оценивания производится в форме устного ответа на вопросы по дисциплине и по результатам выполнения заданий текущего контроля. Формой промежуточного контроля являются: экзамен в I семестре.