МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «ТЮМЕНСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ» Тобольский педагогический институт им. Д.И.Менделеева (филиал) Тюменского

государственного университета

УТВЕРЖДАЮ
Директор

ОСЕДЕНИЯ ТОСОВНО В СМП

ПРИМЕНТИТУТУМ

ПРИМЕНТИТУТУМ

ПОВОПЬСКИЙ

ПОВ

ОЦЕНОЧНЫЕ МАТЕРИАЛЫ ПО ДИСЦИПЛИНЕ

ТРАДИЦИОННЫЕ И ИННОВАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ В ВОСПИТАНИИ ДЕТЕЙ

для обучающихся по направлению подготовки 04.03.02 Психолого-педагогическое образование Профиль: Тьюторство Форма обучения: очная

1. Паспорт оценочных материалов по дисциплине «Традиционные и инновационные технологии в воспитании детей»

№	Темы дисциплины (модуля)/Разделы (этапы) практики в ходе текущего контроля, вид промежуточной аттестации (зачет, экзамен, с указанием семестра)	Код и содержание компетенции	Оценочные материалы (виды и количество)
		семестр Е	
1	Современные педагогические технологии, применяемые в воспитательной работе с детьми	ПК-1 Способность проводить психолого-педагогическую диагностику личности, осуществлять коррекционноразвивающую и консультативную деятельность ПК-2. Способен применять современные информационнокоммуникационные технологии в учебном	Поисково- творческие задания (1) Устные ответы на семинарах Выполнение заданий для СР
2	Игрофикация в воспитательно- образовательной деятельности педагога- тьютора	процессе ПК-1 Способность проводить психолого-педагогическую диагностику личности, осуществлять коррекционноразвивающую и консультативную деятельность ПК-2. Способен применять современные информационнокоммуникационные технологии в учебном процессе	Устные ответы на семинарах Выполнение заданий для СР Решение практикоориентированных заданий
3.	Технология педагогического общения	процессе ПК-1 Способность проводить психолого-педагогическую диагностику личности, осуществлять коррекционноразвивающую и консультативную деятельность ПК-2. Способен применять современные информационно-коммуникационные	Решение практико- ориентированных заданий Поисково- творческие задания Устные ответы на семинарах Выполнение заданий для СР

		технологии в учебном процессе ПК-3. Способность проектировать и реализовывать совместно с педагогами индивидуальные образовательные маршруты для обучающихся, в т.ч. обучающихся с ограниченными возможностями здоровья	
4.	Технология педагогического разрешения конфликта	УК-2. Способен определять круг задач в рамках поставленной цели и выбирать оптимальные способы их решения, исходя из действующих правовых норм, имеющихся ресурсов и ограничений ПК-1 Способность проводить психолого-педагогическую диагностику личности, осуществлять коррекционноразвивающую и консультативную деятельность	Решение практико- ориентированных заданий Поисково- творческие задания Устные ответы на семинарах Выполнение заданий для СР Написание реферата
5.	Игровые технологии. Возможности и ограничения применения игр живого действия в воспитательной работе с детьми	ПК-2. Способен применять современные информационно-коммуникационные технологии в учебном процессе УК-2. Способен определять круг задач в рамках поставленной цели и выбирать оптимальные способы их решения, исходя из действующих правовых норм, имеющихся ресурсов и ограничений	Решение практико- ориентированных заданий Поисково- творческие задания Устные ответы на семинарах Выполнение заданий для СР
6.	Здоровьесберегающие технологии	ПК-1 Способность проводить психолого-педагогическую диагностику личности, осуществлять коррекционноразвивающую и консультативную деятельность УК-2. Способен определять	Практико- ориентированные задания Поисково- творческие задания Устные ответы на семинарах

		YMAY IT DO WOY TO THE TOTAL	
		круг задач в рамках поставленной цели и выбирать оптимальные способы их решения, исходя из действующих правовых норм, имеющихся ресурсов и	Выполнение заданий для CP
		ограничений	
7.	Информационно- коммуникационная технология (ИКТ) в воспитательной работе с	УК-2. Способен определять круг задач в рамках поставленной цели и выбирать оптимальные	Поисково- творческие задания
	детьми	способы их решения, исходя из действующих правовых норм, имеющихся ресурсов и	Устные ответы на семинарах
		ограничений ПК-2. Способен применять современные информационно-коммуникационные технологии в учебном процессе	Выполнение заданий для СР
8.	Традиционное и инновационное воспитание	УК-2. Способен определять круг задач в рамках поставленной цели и	Поисково- творческие задания
		выбирать оптимальные способы их решения, исходя из действующих правовых норм, имеющихся ресурсов и ограничений	Устные ответы на семинарах Выполнение заданий для СР
9.	Экзамен	ПК-1 Способность проводить психолого-педагогическую диагностику личности, осуществлять коррекционноразвивающую и консультативную деятельность ПК-2. Способен применять современные информационнокоммуникационные технологии в учебном процессе ПК-3. Способность проектировать и реализовывать совместно с педагогами индивидуальные образовательные маршруты для обучающихся, в т.ч. обучающихся с	Ответы на 2 вопроса экзамена (всего 20 вопросов)

возможностями здоровья УК-2. Способен определять	
круг задач в рамках поставленной цели и	
выбирать оптимальные способы их решения, исходя	
из действующих правовых	
норм, имеющихся ресурсов и ограничений	

2. Виды и характеристика оценочных средств

Оценивание осуществляется в рамках стобалльной системы, разработанной преподавателем и доведенной до сведения обучающихся на первом занятии.

No	Виды оцениваемой работы	Виды оцениваемой работы Количество баллов	
		Текущий контроль	Промежуточный контроль
1.	Посещение лекций (16 x 0-1)	0-16	0-16
2.	Работа на семинарских занятиях (16 x 0-1)	0-16	0-16
3.	Выполнение заданий по СРС (8 х 0-5)	0-40	0-40
4.	Практико-ориентированное задание (2 х 0-10)	0-20	0-20
5.	Написание реферата (1 х 0-8)	0-8	0-8
	Итого	0-100	0-100

Промежуточная аттестация может быть выставлена с учетом совокупности баллов, полученных обучающимся в рамках текущего контроля. Если студент не набирает достаточное количество баллов для оценки «удовлетворительно», либо не согласен с оценкой по балльной системе, он имеет право сдавать экзамен по вопросам, предложенным в п. 6.1., в установленные графиком учебного процесса сроки.

Перевод баллов в оценки (экзамен)

№	Баллы	Оценки
1.	61-75 баллов	удовлетворительно
2.	76-90 баллов	хорошо
3.	91-100 баллов	отлично

3. Оценочные средства

Темы для написания рефератов

- 1. Функции ИКТ в воспитательном процессе.
- 1. Воспитывающая функция игровых технологий.
- 2. Здоровьесберегающие технологии.
- 3. Инновационные коммуникативные технологии в воспитании.
- 4. Релаксационная функция игровой технологии.
- 5. Психотехническая функция игры.
- 6. Формирование организационно-коммуникативных и личностных компетенций средствами игры в воспитательной работе с детьми.
 - 7. Формирование умения работать в команде через успешность в игре.
 - 8. Технологии педагогического общения.
 - 9. Технологии педагогического разрешения конфликта.

- 10. Инновационные воспитательные технологии для формирования личности ребенка и его успешной социализации.
 - 11. Геймификация как средство воспитания.
 - 12. Игра как способ ролевого поведения.
 - 13. Игра как способ дискуссии.

Реферат должен быть выполнен в печатном виде, иметь титульный лист, разбит на главы и подпункты, страницы должны быть пронумерованы, в тексте должны присутствовать ссылки и сноски на первоисточник и пр. Средний объем реферата составляет 15-20 страниц.

Необходимо изучить рассматриваемый вопрос, показать его важность, значимость и развитие в науке. Студент должен показать, что он умеет работать с большим объемом информации, определять степень ее достоверности и надежности, грамотно систематизировать данные. Наличие выводов по подпунктам и главам обязательно.

Оформление реферата производится в следующем порядке:

- титульный лист;
- оглавление;
- введение;
- основная часть, разбитая на главы и параграфы;
- список используемой литературы;
- приложения.

Практико- ориентированные задания

<u>Письменная работа № 1</u> «Начать мыслить как дизайнер игр».

<u>Содержание</u>: Студент должен придумать или вспомнить случай из своей практической деятельности, который можно отнести к игротехнике и ответить на следующие вопросы:

- 1. На кого (на что) ориентирована данная технология?
- 2. Какие структурные компоненты игротехники Вы видите в данном случае?
- 3. К какой категории относится игротехника (внутренняя, внешняя, изменяющая поведение)?
 - 4. Как можно усовершенствовать игротехнику?

<u>Письменная работа № 2</u> «Построение геймифицированной системы».

<u>Содержание</u>: студенты разрабатывают план геймификации деятельности (это может быть воспитательное мероприятие). План должен включать:.

- 1. Цели геймификации.
- 2. Описание Ваших «игроков».
- 3. Желательный тип их поведения.

Общие требования к ответам по письменным заданиям:

- Ответ должен состоят не менее чем из 1000 слов;
- Ответ должен опираться на теорию курса и максимально использовать <u>термины</u> курса;
 - Общее количество баллов, которое можно получить за работу от 0 до 10.

№	Темы	Формы СРС, включая требования к подготовке к	
		мкиткнае	
		Семестр Е	
1.	Современные	Напишите реферат на тему: «Теория игры (игровой	

	педагогические	деятельности) Д.Б. Эльконина» (С. Спенсера, Ф.
	технологии,	Шиллера, Л.С. Рубинштейна, Г.В. Плеханова, Д.Н.
	применяемые в	Узнадзе, Л.С. Выготского и др.). На Ваш выбор.
	воспитательной работе с	Требования к реферату см. в п. 4.2.3)
	детьми	
2.	Игрофикация в	Придумайте 3 педагогические ситуации,
	воспитательно-	подтверждающие влияние игры на формирование
	образовательной	положительной учебной мотивации у учащихся.
	деятельности педагога-	(возраст обучающихся определите самостоятельно)
	тьютора	<u>Письменная работа № 1</u> «Начать мыслить как дизайнер
	•	игр».
3.	Технология	Приготовьте эссе: «Роль игры в социализации
	педагогического	дошкольников». Рассуждения подкрепляйте
	общения	известными Вам теориями игротехники, примерами из
		практики.
4.	Технология	Оформите в виде таблицы классификацию игр, дайте
''	педагогического	характеристику каждого вида игр. Укажите их
	разрешения конфликта	дидактические возможности.
	разрешения конфликта	<u>Письменная работа № 2</u> «Построение
		геймифицированной системы»
		Теимифицированной системы//
5.	Игровые технологии.	Выберите тему занятия и опишите процедуру
	Возможности и	конструирования воспитывающей игры для
	ограничения применения	дошкольников и младших школьников
	игр живого действия в	
	воспитательной работе с	
	детьми	
6.	Здоровьесберегающие	Выберите тему (сюжет) и опишите процедуру
	технологии	конструирования сюжетно-ролевой игры для детей
7.	Информационно-	Разработать квест игру для детей. Квест должен
	коммуникационная	содержать в себе не менее 5-ти игр. Работа должна
		содержать: цели, задачи, оборудование, сценарий
	воспитательной работе с	
	детьми	
8.	Традиционное и	Используя интернет-ресурс и материалы лекций,
	инновационное	подготовить библиографический перечень
	воспитание	нормативных документов, регулирующих деятельность
		педагогов дополнительного образования (не менее 10
		источников).
		mero minou).

Вопросы к экзамену

- 1. Характеристика понятия «традиционные технологии воспитания».
- 2. Характеристика понятия «инновационные технологии воспитания».
- 3. Основные тенденции развития инновационных педагогических технологий.
- 4. Теория игровой деятельности Д.Б. Эльконина.
- 5. Современные подходы к теории игровой деятельности в конце XX начале XXI века.
 - 6. Возможности применения ИКТ в воспитательном процессе.
- 7. Влияние игровых технологий на психическое развитие детей. Значение игры в личностном становлении детей.
 - 8. Роль игры в интеллектуальном развитии детей.

- 9. Значение инновационных воспитательных технологий в развитии творческих способностей обучающихся с учетом индивидуальных особенностей.
 - 10. Современные подходы к классификации инновационных технологий.
- 11. Ориентация на личность, индивидуальность ребенка как свойство инновационных воспитательных технологий.
 - 12. Герменевтический подход в воспитании.
 - 13. Деятельностный подход в воспитании.
 - 14. Личностно-направленный и индивидуальный подходы в воспитании.
- 15. Коллективные творческие дела как инновационная воспитательная технология.
- 16. Метод игрового конструирования. Принципы и этапы игрового конструирования.
 - 17. Интерактивные технологии воспитания.
 - 18. Технология групповой проблемной работы.
 - 19. Сущность проблемной технологии.
 - 20. Социальное проектирование как инновационная технология.
 - 21. Кейс-технологии и их функции.
 - 22. Арт-педагогика.

Промежуточная аттестация должна проверять сформированность заявленных компетенций. Процедура оценивания производится в форме устного ответа на вопросы по дисциплине и по результатам выполнения заданий текущего контроля.